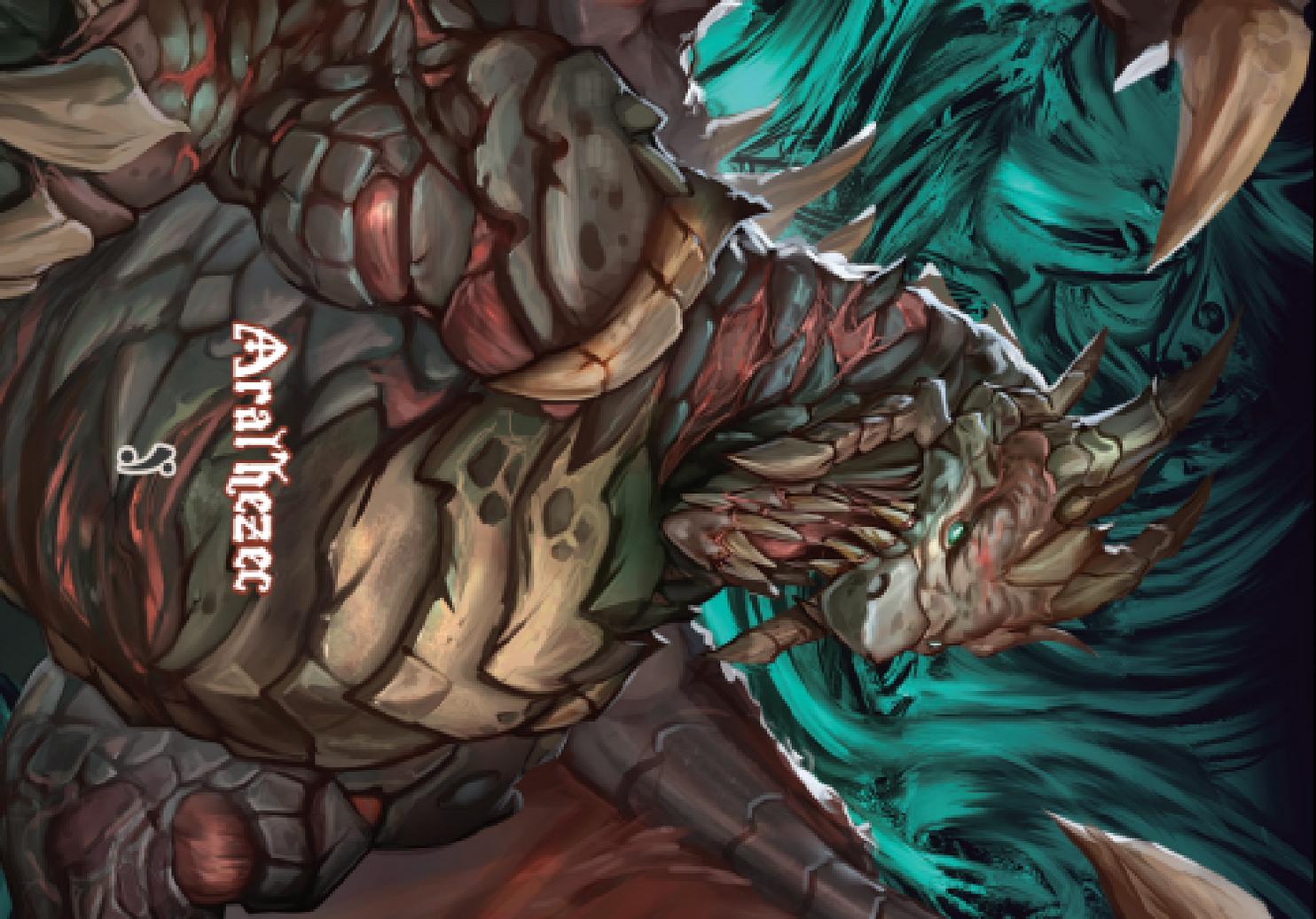






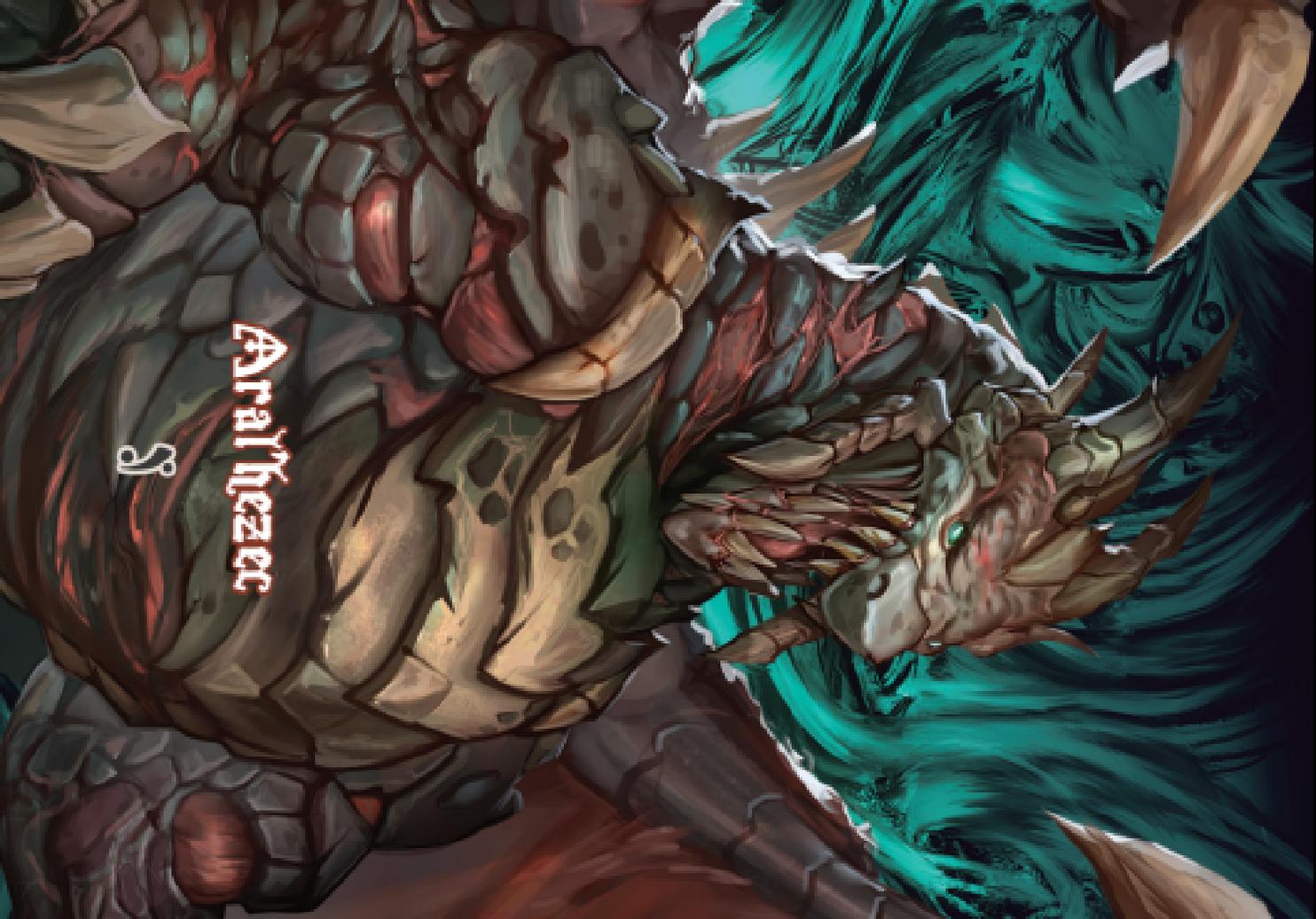
Ara'kezec

S



Aral'hezec

S



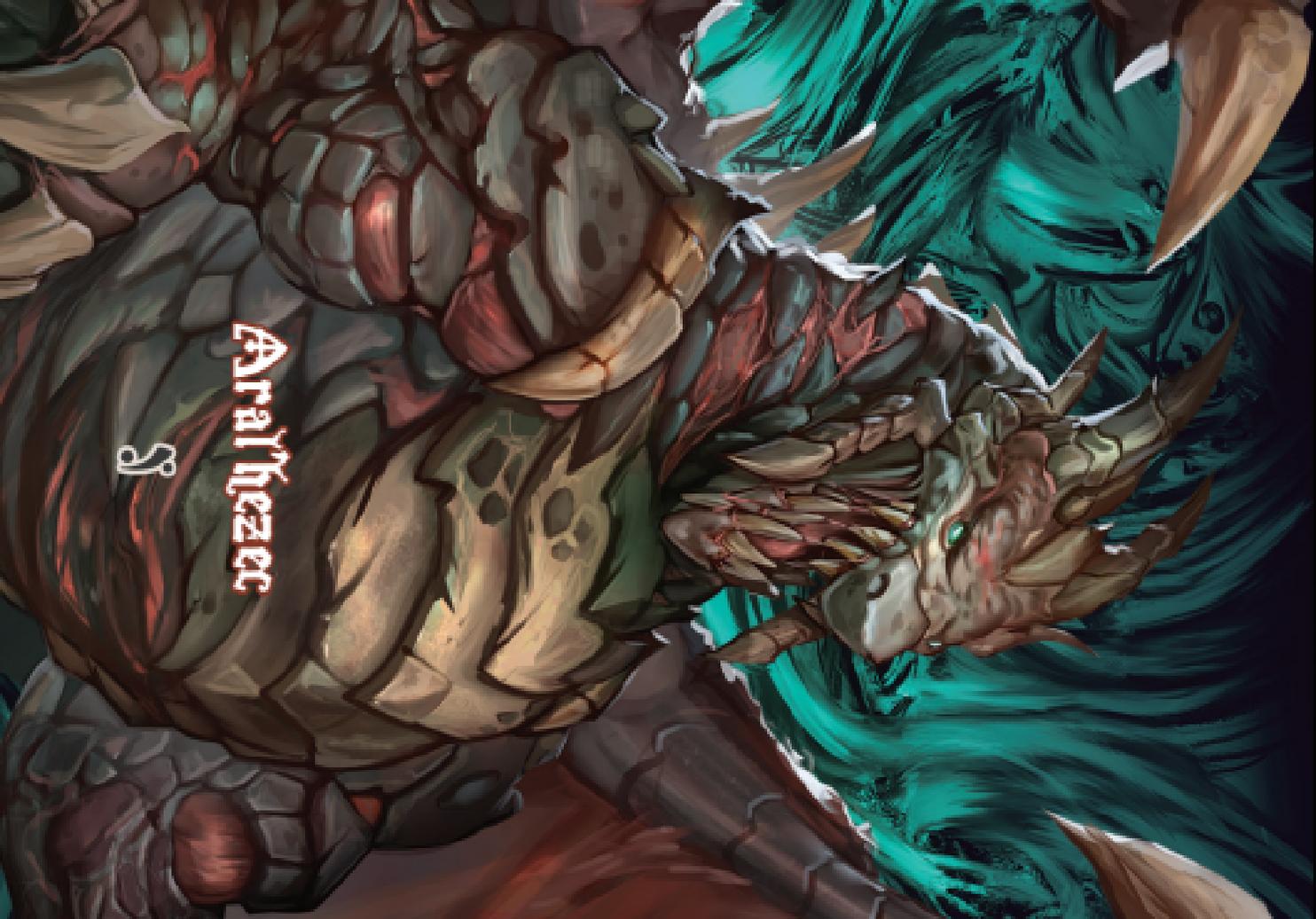
Aral'hezec

S



Ara'kezec

S



Aral'hezec

S

# Paladin



**CLASSE EROE**



# Paladin



**CLASSE EROE**



# Paladin



**CLASSE EROE**



# Paladin



**CLASSE EROE**





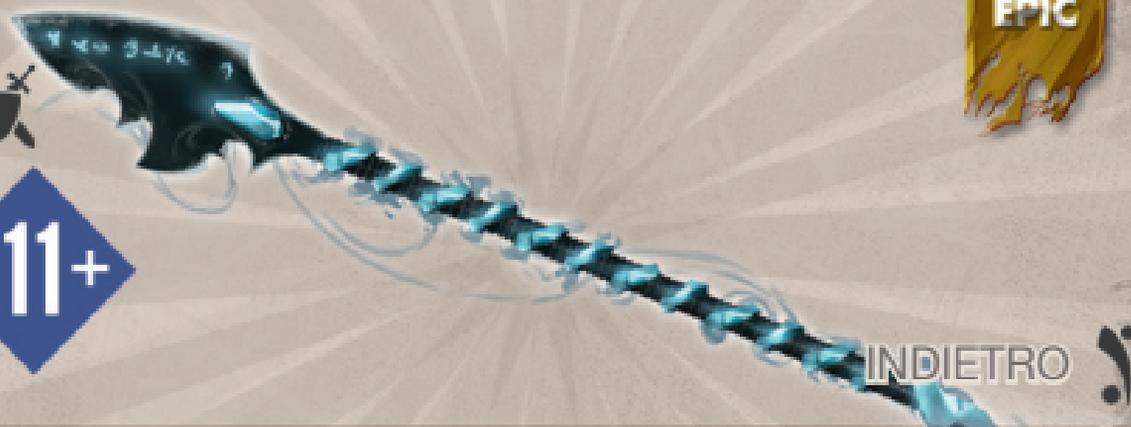
**EPIC**

# PERFORATORE OSCURO

ARMA PESANTE O ARMA LEGGERA



EPIC



INDIETRO !

PUOI FARE SOLO UNA SINGOLA X DA  
OGNI X AZIONE CHE FAI O RICEVI  
ANCHE, QUANDO UN NEMICO MUORE  
AUTO, PULIRE 1 E POI GIRATE QUESTA  
CARTA





**EPIC**

# OMBRE DI BANE

ARMA PESANTE



INDIETRO

PUOI FARE SOLO UNA SINGOLA X DA  
OGNI X AZIONE CHE FAI O RICEVI  
ANCHE, QUANDO UN NEMICO MUORE  
AUTO, PULIRE 1 E POI GIRATE QUESTA  
CARTA



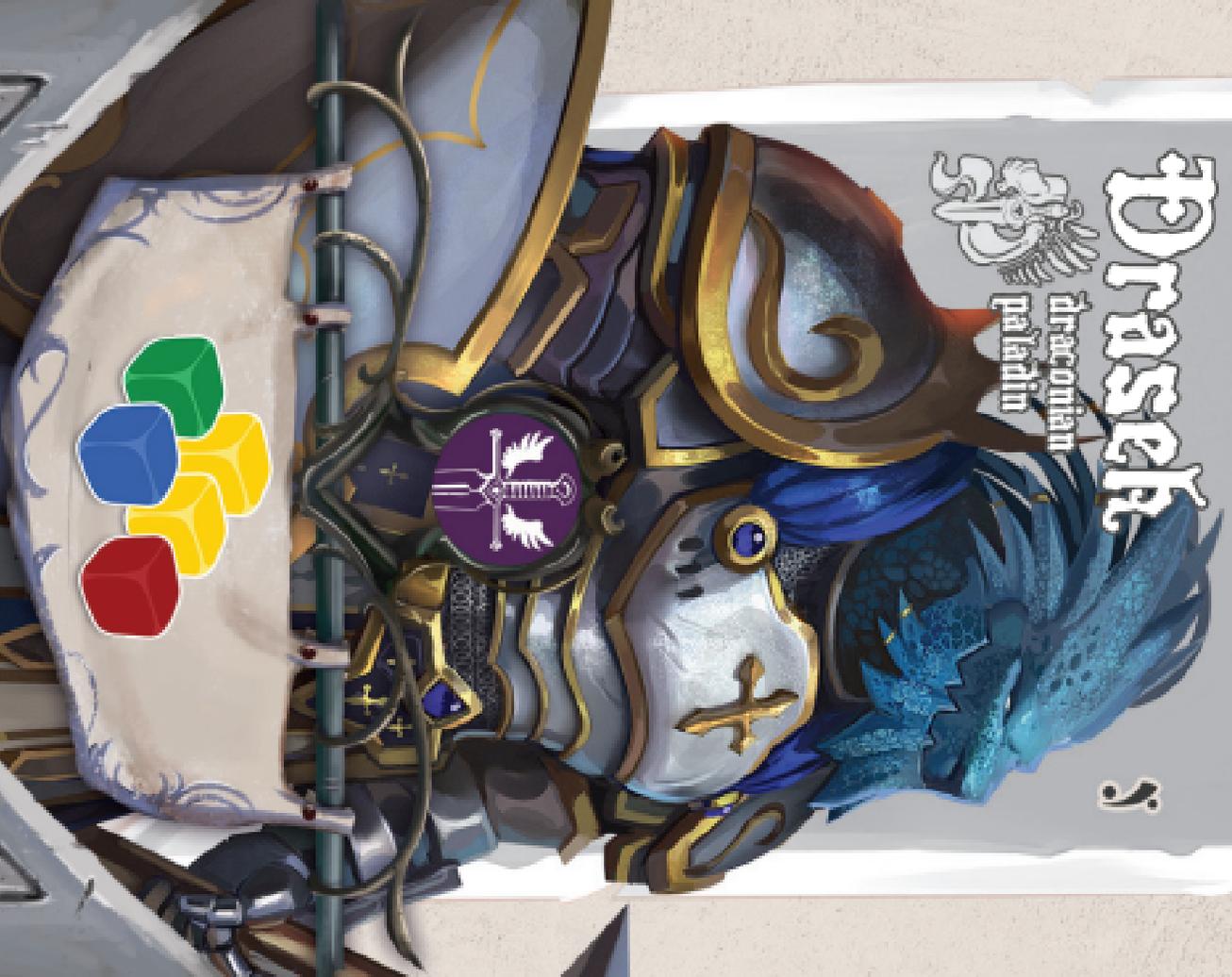


**EPIC**

# Draseh

draconian  
paladin

;



# Lade

umano  
paladino



?





## ABILIT DI AGILIT

**CARICA DRACONIANA:**  
MUOVERE 4,  
CALPESTARE 2



**★ VOLO DEL DRAGO:**  
SALTO 6; TUTTI I NEMICI  
ADJ, BRUCIARE 2



II



II

## ABILITÀ IN MISCHIA

✘ **COLPO MORTALE:**  
+2 COLPI, +2 DANNI E  
ABBATTERE



✘ **SMITE PURGANTE:**  
PULIZIA 2  
+0 COLPI,, +2 DANNI





COMPETENZE VARIEGATE

✦ **ALITO DI DRAGO:**  
COLPO 1, +2 COLPO,  
BRUCIATURA 2



⚡ **ALA DI COPERTURA:**  
COLPO 1, PREVENIRE 4



II



II

## ABILITÀ DI SAGGEZZA

**SCAGLIE DI DRAGO:**  
IMMUNITÀ AL  
SANGUINAMENTO E  
CONDIZIONI DI  
AVVELENAMENTO

**CONCEDERE LA  
GRAZIA:**  
GUARIRE 4 E PULIRE 2

P





II

## ABILIT DI AGILIT

**ATTERRAGGIO EROICO:**  
SALTO 4; FINO A DUE ADJ  
ALLEATI, GUARIGIONE 2



**REDENZIONE ANGELICA:**  
SALTO 6; FINO A DUE ADJ  
ALLEATI, PULIRE 1





II

## ABILIT IN MISCHIA

⚡ **ALZA LO SCUDO:**  
PREVENZIONE 4



✖ **SMITE GUARIGIONE:**  
GUARIGIONE 4; +0  
COLPI, RIGIRO  
+2 DNN





II

COMPETENZE VARIEGATE

**LIBERARE LA MENTE:**  
AUTO FOCUS 1  
E SCUDO 3



**COLPO DI FIORETTO:**  
OGNI VOLTA CHE SI TIRA  
16+: QUESTO ATTACCO  
GUADAGNA CLEAVE 2

P



II

ABILIT DI SAGGEZZA

⚡ **VELO DI LUCE:**  
COLPO 1, PREVENIRE 3



**CONCEDERE LA  
GRAZIA:**  
GUARIRE 4 E PULIRE 2



# CONTADINO GORROTTO

ESORDIENTE (ALTERNNA)



IMMUNITÀ



SCUDO X,

IMPLACABILE, CLEAVE 2,

FATIGA 1 SPINTA 1





# CONTADINO GORROTTO

COMBATTENTE (ALTERNATE)

IMMUNITÀ



SCUDO X,

IMPLACABILE, CLEAVE 2,

FATICA 2 E SPINTA 1



# CONTADINO GORROTTO

VETERANE (ALTERNATA)



IMMUNITÀ



SCUDO X,

IMPLACABILE, CLEAVE 2,

FATCA 3 ESPINTA 1





# CONTADINO GORROTTO

**CAMPIONE (ALTERNATA)**

**IMMUNITÀ**



**SCUDO X,**

**IMPLACABILE, CLEAVE 2,**

**FATCA 4 ESPINTA 1**

