





Arak'hezer

S



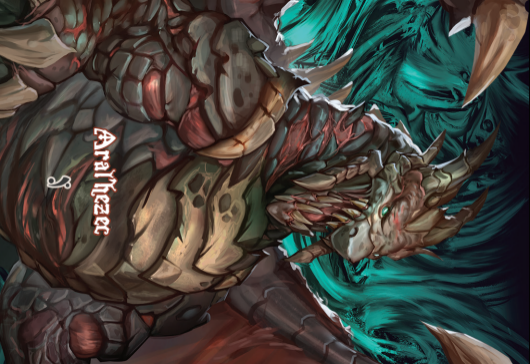
Arak'hezer

S



Arak'hezer

S



Ara'khezec

5



Arak'hezer

S

Paladin



CLASSE EROE



Paladin



CLASSE EROE



Paladin



CLASSE EROE



Paladin



CLASSE EROE





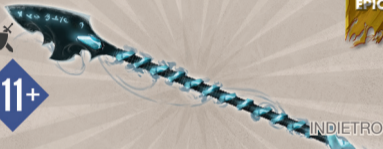
EPIC

PERFORATORE OSCURO

ARMA PESANTE O ARMA LEGGERA



EPIC



INDIETRO

PUOI FARE SOLO UNA SINGOLA X DA
OGNI X AZIONE CHE FAI O RICEVI
ANCHE, QUANDO UN NEMICO MUORE
AUTO, PULIRE 1 E POI GIRATE QUESTA
CARTA





EPIC

OMBRE DI BANE

ARMA PESANTE



INDIETRO

PUOI FARE SOLO UNA SINGOLA X DA
OGNI X AZIONE CHE FAI O RICEVI
ANCHE, QUANDO UN NEMICO MUORE
AUTO, PULIRE 1 E POI GIRATE QUESTA
CARTA





EPIC

Draseh

draconian
paladin

;



Lade

umano
paladino



?





II

ABILIT DI AGILIT

CARICA DRACONIANA:
MUOVERE 4,
CALPESTARE 2



★ VOLO DEL DRAGO:
SALTO 6; TUTTI I NEMICI
ADJ, BRUCIARE 2





II

ABILITÀ IN MISCHIA

✘ **COLPO MORTALE:**
+2 COLPI, +2 DANNI E
ABBATTERE



✘ **SMITE PURGANTE:**
PULIZIA 2
+0 COLPI,, +2 DANNI





COMPETENZE VARIEGATE

✦ **ALITO DI DRAGO:**
COLPO 1, +2 COLPO,
BRUCIATURA 2



⚡ **ALA DI COPERTURA:**
COLPO 1, PREVENIRE 4



II



II

ABILITÀ DI SAGGEZZA

SCAGLIE DI DRAGO:
IMMUNITÀ AL
SANGUINAMENTO E
CONDIZIONI DI
AVVELENAMENTO

**CONCEDERE LA
GRAZIA:**
GUARIRE 4 E PULIRE 2

P





II

ABILIT DI AGILIT

ATTERRAGGIO EROICO:
SALTO 4; FINO A DUE ADJ
ALLEATI, GUARIGIONE 2



REDENZIONE ANGELICA:
SALTO 6; FINO A DUE ADJ
ALLEATI, PULIRE 1





II

ABILIT IN MISCHIA

⚡ ALZA LO SCUDO:
PREVENZIONE 4



✖ SMITE GUARIGIONE:
GUARIGIONE 4; +0
COLPI, RIGIRO
+2 DNN





II

COMPETENZE VARIEGATE

LIBERARE LA MENTE:
AUTO FOCUS 1
E SCUDO 3



COLPO DI FIORETTO:
OGNI VOLTA CHE SI TIRA
16+: QUESTO ATTACCO
GUADAGNA CLEAVE 2

P



II

ABILIT DI SAGGEZZA

⚡ **VELO DI LUCE:**
COLPO 1, PREVENIRE 3



**CONCEDERE LA
GRAZIA:**
GUARIRE 4 E PULIRE 2





CONTADINO GORROTTO

ESORDIENTE (ALTERNNA)

IMMUNITÀ



SCUDO X,

IMPLACABILE, CLEAVE 2,

FATIGA 1 E SPINTA 1





CONTADINO GORROTTO

COMBATTENTE (ALTERNATE)

IMMUNITÀ



SCUDO X,

IMPLACABILE, CLEAVE 2,

FATICA 2 E SPINTA 1



CONTADINO GORROTTO

VETERANE (ALTERNATA)



IMMUNITÀ



SCUDO X,

IMPLACABILE, CLEAVE 2,

FATCA 3 ESPINTA 1



7

CONTADINO GORROTTO

CAMPIONE (ALTERNATA)

IMMUNITÀ



18

SCUDO X,

IMPLACABILE, CLEAVE 2,

FATCA 4 ESPINTA 1

