



ANTICO

CORTILE DEL SANTUARIO

I cancelli consumati dal tempo gemono stancamente quando li attraversi per entrare nel cortile del Santuario del Wurm Hellscar. Essendo alla base del dirupo, la pioggia e la sabbia si sono accumulate qui, formando un pantano stucchevole.

Al di là di questo pantano pericoloso, strutture decrepite si appoggiano l'una all'altra per sostenersi, aggrappandosi a sporgenze di pietra che circondano una vecchia porta erpicata che conduce all'interno del santuario.



VASSOIO DUNGEON - 1

-  2 BM: Cavaliere dell'ombra - **Campione**
-
-  2+: GM: Esecutore- **Campione**
-  3+: GM: Esecutore- **Campione**
-  4+: WM - **Campione**
-  5+: WM - **Campione**

INNESCO FINE GIOCO

Quando l'ultimo mostro è stato sconfitto, leggi il ":

L'ultimo guardiano cade sotto i tuoi colpi. Tutto ciò che ti ostacola ora sono le porte di legno in rovina che proteggono l'ingresso alle gallerie sotterranee del Burrone di Hellscar. Dai un'ultima occhiata alla battaglia che ancora infuria sotto il cielo tempestoso alle tue spalle. Poi dai un bel calcio alla porta, scheggiando i pannelli mezzi marci e mandando in frantumi la serratura di ferro arrugginita. Ora la tua strada è aperta...

REGOLA SPECIALE - NAMR

L'avventura finisce qui. Ora puoi passare alla Fase di Accampamento e leggere "Dopo l'Avventura- Gallerie del Santuario" a pagina 08.

