



Zfermundggir





Zfermundggir





Zfermundggir





WERMUNGGDIR

ZEPSUTY CIEMNOŚCIĄ WURM



ODPORNOŚCI



WIR, TARCZA X;
UDERZENIE 1,
OGŁUSZENIE





Zfermundggir



Barbarzyńca



KLASA BOHATERA



Barbarzyńca



KLASA BOHATERA



Barbarzyńca



KLASA BOHATERA



Barbarzyńca



KLASA BOHATERA



BROŃ PRADAWNYCH

KAŻDY TYP



EPICKI



MOŻESZ WYKONAĆ TYLKO JEDEN X ZA KAŻDĄ AKCJĘ X, KTÓRĄ WYKONUJESZ. DODATKOWO, GDY ZGINIE WRÓG: SAM, OCZYSZCZENIE 1 I ODWRÓC TĘ KARTĘ.





EPICKI

KOSTUR GRAWITACJI

BRONŃ NARZĘDZIOWA



EPICKI



TYŁ

MOŻESZ WYKONAĆ TYLKO JEDEN X ZA KAŻDĄ AKCJĘ X, KTÓRĄ WYKONUJESZ. DODATKOWO, GDY ZGINIE WRÓG: TELEKINEZA I ODWRÓĆ TĘ KARTĘ.





EPICKI



EPICKI

Porh

Porh
orh
barbarzyńca



Kuafarina



człowiach,
barbarzyńca

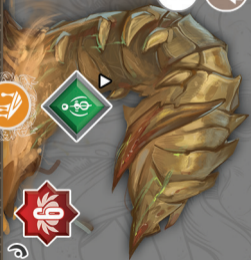




POTOMEK WURMA

REKRUT (WERSJA ALTERNATYWNA)

ODPORNOŚCI



MEUGIETY:

ROZPLATANIE 2, OPARZENIE 1

I ZASTRASZENIE 1

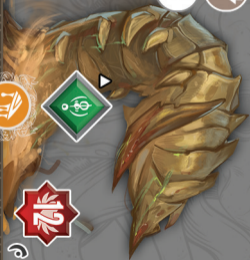




POTOMEK WURMA

WOJOWNIK (WERSJA ALTERNATYWNA)

ODPORNOŚCI



MEUGIETY;

ROZPLATANIE 2, OPARZENIE 1

I ZASTRASZENIE 1

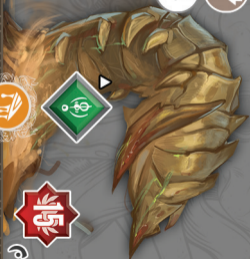




POTOMEK WURMA

WETERAN (WERSJA ALTERNATYWNA)

ODPORNOŚCI



MEUGITY;
ROZPLATANIE 2, OPARZENIE 2
I ZASTRASZENIE 2

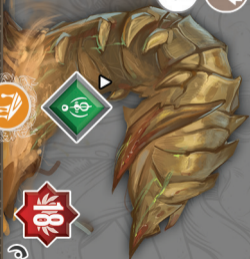




POTOMEK WURMA

MISTRZ (WERSJA ALTERNATYWNA)

ODPORNOŚCI



MEUGIETY;
ROZPLATANIE 2, OPARZENIE 2
I ZASTRASZENIE 2



ATAK WERMINGGDIRA

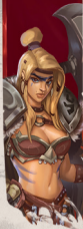
Wykonuje atak rumiczny i...

Prstepuje
w ciemność



ODWRÓĆ
TĘ KARTĘ





II

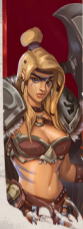
UMIĘTNOŚCI
ZRĘCZNOŚCIOWE

⚡ **UNIK:**
ZABLOKUJ WSZYSKIE
OBRAŻENIA POZA 1 PKT.



AGRESYWNY KROK:
TWOJE RUCHY ZYSKUJĄ
STRATOWANIE 2





II

UMIEJĘTNOŚCI
WALKI WRĘCZ

✘ NIEOSTROŻNY ATAK:

SAM, SZAŁ 1;

+0 DO TRAFIENIA/ +0 DO TRAFIENIA/

+0 DO TRAFIENIA

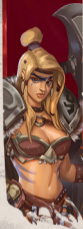


✘ ROZŁUPUJĄCY CIOS:

ROZPŁATANIE 2,

+0 DO TRAFIENIA/ +0 DO TRAFIENIA





II

UMIĘTNOŚCI
DYSTANSOWE

✘ **PODWÓJNY RZUT:**

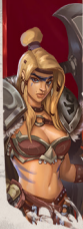
+0 DO TRAFIENIA / +0 DO TRAFIENIA,
+1 DO OBRAŻEŃ



✘ **WŚCIEKŁY RZUT:**

+2 DO TRAFIENIA, +2 DO OBRAŻEŃ
I JEŚLI CEL ZGINIE: SAM, SZAŁ 4





II

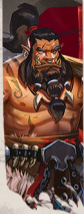
UMIEJĘTNOŚCI
MĄDROŚCI

KONCENTRACJA:
SAM, SKUPIENIE 2



BŁOGOSŁAWIEŃSTWO PRZODKÓW:
SAM, OCZYSZCZENIE 1, LECZENIE 3
I ODNÓW DO 2 KOSTEK AKCJI





II

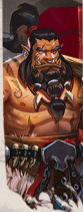
UMIEJĘTNOŚCI
ZRĘCZNOŚCIOWE

MARSZ BITEWNY:
RUCH 3; SAM, SKUPIENIE 2



⚡ UNIK:
SAM, ZMĘCZENIE 1 I
ZABLOKUJ WSZYSTKIE
OBRAŻENIA POZA 1 PKT.





II

UMIEJĘTNOŚCI
WALKI WRĘCZ

✘ WŚCIEKŁE CIOSY:

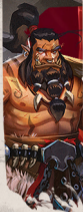
-2 DO TRAFIENIA/ -2 DO TRAFIENIA/
-2 DO TRAFIENIA



✘ PIEKIELNE PCHNIĘCIE:

+3 DO TRAFIENIA, +2 DO OBRAŻEŃ,
KRYT. 16+, ODEPCHNIĘCIE 3 I
ZNOKAUTOWANIE





II

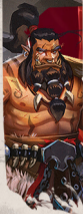
UMIĘTNOŚCI
DYSTANSOWE

X HAK WSPINACZKOWY:
+2 DO TRAFIENIA, +3 DO OBRAŻEŃ
I TELEKINEZA 3



ZAHARTOWANY W BOJU:
GDY WYRZUCISZ 16+:
SAM, TARCZA 2

P



II

UMIĘTNOŚCI
MĄDROŚCI

OKRZYK BOJOWY:
ZASTRASZENIE 4; TWÓJ NASTĘPNY
X W TEJ TURZE ZADAJE +2 DO
OBRAŻEŃ I KRYT. 16+



MEDYTACJA:
SAM, LECZENIE 2 I SKUPIENIE 2

