





STUFE 1

**AURA DES LICHTS:**  
DU UND ANGRENZENDE  
HELDEN HABEN AUF DUN-  
KELHEIT NUR ✂ -1 ZU TRF



STUFE 2

**AURA DES SCHUTZES:**  
DU UND ANGRENZENDE  
HELDEN ERLEIDEN NUR 1  
SCHADEN AUF DUNKELHEIT



STUFE 2

**AURA DER ABWEHR:**  
ANGRENZENDE GEGNER ER-  
HALTEN KEINEN SCHADENS-  
BONUS AUF DUNKELHEIT

WÄCHTER



STUFE 1

**WORTE DES TROSTS:**  
ALS REAKTION ⚡ DARFST  
DU 1 WUT ABWERFEN:  
ZURÜCKSCHLAGEN 2



STUFE 2

**AURA DER HEILUNG:**  
NACHDEM DU ZURÜCK-  
GESCHLAGEN HAST:  
SELBST, HEILEN 1



STUFE 2

**AGGRESSIVE HALTUNG:**  
DEINE ZURÜCKSCHLAGEN-  
EFFEKTE ERHALTEN  
+1-BONUS

**SALBUNG**



STUFE 1

**SCHNELLIGKEIT:**  
**+2 BEWEGUNG**



STUFE 2

**KONSTITUTION:**  
**+3 LP**



STUFE 3

**PFLICHT:**  
**DU KANNST 1 ZUSÄTZ-**  
**LICHEN TW ERHALTEN;**  
**BEVOR DU BESIEGT BIST.**  
**SOLANGE DU 1+ TW HAST:**  
**X +1 SCHADEN.**

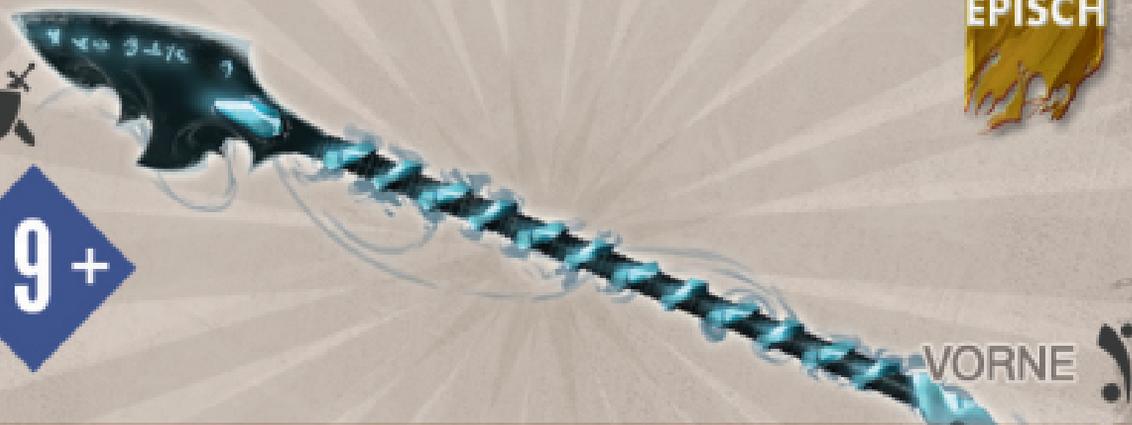
**TUGEND**

# DUNKLE LANZE

SCHWERE UND LEICHTE WAFFE



EPISCH



VORNE

ZU BEGINN DEINES ZUGES DARFST DU  
DIESE KARTE UMDREHEN. WÜRFELST  
DU 16+: SELBST, REINIGEN 1 UND DIESER  
ANGRIFF ERHÄLT BRENNEN 2



# HAMMER DER SCHATTEN

SCHWERE WAFFE



EPISCH



VORNE !

ZU BEGINN DEINES ZUGES DARFST DU  
DIESE KARTE UMDREHEN.  
WÜRFELST DU 16+: DIESER ANGRIFF  
ERHÄLT EINSCHÜCHTERN 4





I

## HELDENFÄHIGKEIT NAHKAMPF

⚡ **SCHILD HEBEN:**  
VERHINDERN 4





# VERDORBENER BAUER

NOVIZE (STANDARD)

IMMUNITÄTEN



REGENERATION 1;  
BLUTEN 1 UND  
LANGSAM





# VERDORBENER BAUER

## KÄMPFER (STANDARD)

IMMUNITÄTEN



REGENERATION 1;  
BLUTEN 1 UND  
LANGSAM





# VERDORBENER BAUER

## VETERAN (STANDARD)

IMMUNITÄTEN



REGENERATION 2;  
BLUTEN 2 UND  
LANGSAM





# VERDORBENER BAUER

## MEISTER (STANDARD)

IMMUNITÄTEN



REGENERATION 2;  
BLUTEN 2 UND  
LANGSAM

